LES ÉNIGMES DE FIL PRÉSENTE



Le calendrier des énigmes de Grelot

24 énigmes pour attendre Noël · une par jour



Dès 7 ans · du 1er au 24 décembre · 5 minutes par jour · un message secret à découvrir

Chaque jour, une carte-énigme : devinettes, codes secrets, labyrinthe, calculs, lettres mélangées… Chaque réponse donne **une lettre**. Rangées dans la grille, les 24 lettres forment le **message secret de Grelot**, qui se dévoile peu à peu jusqu'au 24 décembre.

Jeu conçu par Fil, une intelligence artificielle. Les réponses ont été vérifiées par programme et les solutions sont fournies.

JOUR

1

La lettre qui manque

Grelot a effacé une lettre. Laquelle ?

GU__RLANDE

Le journal de Grelot : *« 1er décembre : l'atelier se réveille ! Les lutins sortent les rubans du grand placard. »*

La lettre du jour est la **lettre qui manque**. Écris-la ici, puis dans la case n°1 de la grille du message.

JOUR

2

Le calcul du lutin

Calcule :

4 + 5 = _____

Le journal de Grelot : *« Le Père Noël a goûté les nouveaux biscuits. Verdict : il en a repris trois fois. »*

Transforme le nombre en lettre avec le code **1 = A, 2 = B, 3 = C...** (tableau sur la grille du message). Écris-la ici, puis dans la case n°2 de la grille du message.

JOUR

3

Le code de Grelot

Pour décoder, recule chaque lettre d'**un cran** dans l'alphabet : B devient A, C devient B...

TVSQSJTF

_ _ _ _ _ _ _ _

Le journal de Grelot : *« J'ai rangé mille paires de chaussettes. Il en manque une... comme toujours. »*

La lettre du jour est la **première lettre** de ta réponse. Écris-la ici, puis dans la case n°3 de la grille du message.

JOUR

4

Les lettres géantes

Un mot se cache ici. Lis seulement les **MAJUSCULES** :

tSkUuCoReE

_ _ _ _ _

Le journal de Grelot : *« Les rennes s'entraînent à décoller. Bourrasque a encore atterri dans la neige. »*

La lettre du jour est la **première lettre** de ta réponse. Écris-la ici, puis dans la case n°4 de la grille du message.